

第 4 屆

Unity 初階工程師培訓班

■ 課程簡介

「元宇宙」(Metaverse)是由「meta(超越)」與「universe(宇宙)」兩個字所組成，泛指一個虛擬世界，用戶藉可藉由人機交互的硬體與周邊支援，如穿戴式裝置等，享受沉浸式體驗，由 3D 虛擬化身在虛擬(VR)或擴增(AR)實境互動，例如參與數位遊戲、虛擬音樂會、虛擬博物館、虛擬運動賽事等。在工業方面，則可以應用在新人訓練上，教導新進人員進行機台操作、機台維修等教學，降低新手操作機台的失誤機率。在行銷方面，可以應用在商品展示，吸引顧客沉浸式體驗產品，帶動更多消費商機。在教育科技方面，開發虛擬實境或擴增實境教學應用教材，融入課程教學使用，幫助學生提升理解與學習效果。

數位遊戲是元宇宙的重要主軸架構之一，2021 全球遊戲市場已達到 1,803 億美元產值，因疫情關係，預估 2024 年產值增加到 2,188 億美元，同時也反映在市場上對於 Unity 工程師需求持續往上攀升，熱度不減。Unity 是一套跨平台的遊戲引擎，無須學習複雜的程式語言，符合遊戲製作上各種需求，也降低遊戲開發門檻，對於個人或遊戲公司而言，選擇 Unity 可以降低遊戲開發時間和成本。Unity 應用面包括：手機遊戲(iPhone/Android)、PC 遊戲(Windows/Mac/Linux)、網頁遊戲(各種主流瀏覽器)、遊戲機專用遊戲(Switch/Xbox/PS5)，也能製作 AR/VR/MR 互動程式或遊戲。遊戲平台板塊逐漸移向行動遊戲，App Store 與 Google Play 的 Top 1000 手遊中，71%由 Unity 製作。

本課程專門培訓 Unity 初階工程師，歡迎非資工背景的你、喜愛遊戲的你，跨入虛實整合開發的世界，進入未來的元宇宙市場。本課程內容首先建立學員對 Unity 軟體設計基礎概念與操作能力，並透過實作練習，累積 Unity 實作能力，可獨立完成 2D、3D 遊戲作品。並且輔導考取 Unity Certified User(UCU)原廠國際認證「Unity Artist Certification(Unity 藝術設計師認證)」(認證費用 4,000 元)，期能具備 Unity 工程師所需工作技能。

前梯次學員 100%考取 Unity Certified User(UCU)原廠國際認證「Unity Artist Certification (Unity 藝術設計師認證)」及「Unity Programmer Certification (Unity 程式設計師認證)」。

課程提供【數位同步學習】報名方案，歡迎學員報名參加。

■ 課程目標

1. 熟悉 Unity 軟體的功能，能編寫 Unity 遊戲草稿及流程，完成設計 2D、3D 遊戲作品。
2. 建構學員對 Unity 有基本概念及實務應用能力，且輔導考取 Unity Certified User(UCU)原廠國際認證「Unity Artist Certification(Unity 藝術設計師認證)」，期能具備 Unity 工程師所需工作技能。

1

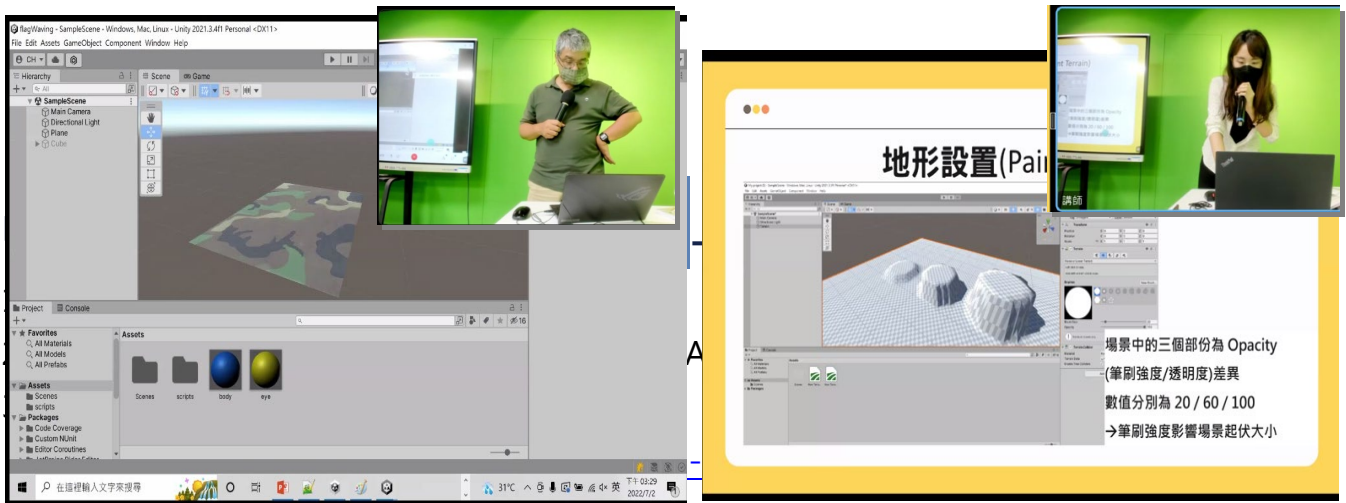
■ 適合對象

1. 本課程適合大專校院畢業，對 2D、3D 遊戲設計有興趣，非資工背景者亦可，有志從事 Unity 初階工程師。
2. 有興趣運用 Unity 於 2D、3D 教材開發於教育訓練者，或有意將公司產品以 2D、3D 展示者。
3. 從事會展產業從業人員，運用 Unity 製作 2D、3D 影片，融入於虛擬音樂會、虛擬博物館、虛擬運動賽事、服裝秀場等活動。

■ 課程內容與大綱

序	單元	課程大綱
一	遊戲設計基礎	
二	Unity 安裝、基本環境及介面操作介紹	
三	2D 遊戲設計概念及實作練習	<ul style="list-style-type: none"> ● 2D Assets store download: Standard Assets、存檔及場景體驗 Unity C# 程式實務 ● 影像物件 Sprite ● 介面設計介紹- 影像與文字
四	3D 遊戲設計概念及實作練習	<ul style="list-style-type: none"> ● 場景控制與基本操作 物件與物理材質的使用攝影機與光源應用介紹 ● Terrain camera 移動及錄影布旗飄揚 ● 基礎地形設計、物件工具實務 ● 使用者介面的應用、動畫控制與狀態機
五	3D 模型介紹與 Unity 匯入	<ul style="list-style-type: none"> ● Sweet Home 3D 實務 ● 3D 模型匯入實務
六	Unity Android APP 技術實務與 AR 擴增實境體驗開發實務	<ul style="list-style-type: none"> ● Build And Run 功能開發環境介紹與操作 ● Android APP 上架介紹 ● AR 擴增實境體驗開發實務
七	專題作品報告與交流、認證測驗	<ul style="list-style-type: none"> ● Unity Certified User(UCU)「Unity Artist Certification(Unity 藝術設計師認證)」考古題模擬練習(測驗時間 50 分鐘，及格分數 700 分，滿分 1000 分)

■ 課程照片



■ 結訓與認證

凡參加本課程學員，出席率達 80%以上，由工業技術研究院產業學院核發「Unity 初階工程師培訓證明」。另輔導考取 Unity Certified User(UCU) 原廠國際認證「Unity Artist Certification(Unity 藝術設計師認證)」。取得認證的好處：

1. 具備所需專業技能
2. 提升職場的能力與競爭力
3. 獲企業認可，有助於將來覓職具競爭優勢
4. 可作為證明個人專業技能能力證明

■ 講師簡介

何老師

現任：亞東科技大學通訊工程系副教授兼圖書資訊中心校務系統組組長

學歷：國立交通大學 資訊科學與工程研究所 博士

經歷：工業技術研究院資訊與通訊研究所 工程師/智權代表/專利委員/科專計畫主持人/國際專案主持人、台灣積體電路製造股份有限公司 資深工程師、台南應用科技大學計算機中心 講師/系統分析師、聯陽半導體股份有限公司(聯電集團) 高級軟體工程師、國立台灣大學嚴慶齡工業研究中心 工程師

專長：多媒體通訊技術、多旋翼無人機、行動裝置開發、物聯網應用、嵌入式系統、影音編解碼器

證照：EPCIE 物聯網工程師認證、EPC 物聯網工程師認證

陳老師

現任：智達軟體設計公司負責人

學歷：國立交通大學資訊管理研究所 碩士

經歷：上海智贏健康科技研發部經理、研華科技軟體工程師

專長：手機程式設計、資訊軟體服務、系統建置服務、資訊處理服務

■ 課程資訊

1. 舉辦地點：台北學習中心，實際地點依上課通知為準
2. 舉辦日期：113/7/6(六)、7/13(六)、7/20(六)、7/27(六)、8/3(六)、8/10(六)、8/17(六)、8/24(六)
上午 9:30~下午 4:30，8 天共計 48 小時
3. 報名方式：線上報名，或請以正楷填妥報名表傳真至 02-2381-1000
4. 課程洽詢：02-2370-1111 分機 316 李小姐

■ 課程費用(實體/線上皆適用)：

方案	課程原價 個人	早鳥優惠價 開課 3 周前 報名且繳費	團報優惠價 3 人(含)以上
價格	43,200 元/人	38,900 元/人	36,800 元/人

■ 注意事項：

1. 為確保您的上課權益，報名後若未收到任何回覆，敬請來電洽詢方完成報名。
2. 為配合講師時間或臨時突發事件，主辦單位有調整日期或更換講師之權利。
3. 報名時請註明欲開立發票完整抬頭，以利開立收據；未註明者，一律開立個人抬頭，恕不接受更換發票之要求，課程開始當天不得以任何因素要求退費。
4. 為尊重講師之智慧財產權，恕無法提供課程講義電子檔。
5. 繳費方式為信用卡、ATM 轉帳，恕不受理現場報名和繳費。

Unity 初階工程師培訓班

公司全銜				統一編號			
發票地址				發票方式		<input type="checkbox"/> 二聯式(含個人) <input type="checkbox"/> 三聯式	
姓名	部門	職稱	電話	手機	E-mail (請以正楷書寫)		膳食
							<input type="checkbox"/> 素
							<input type="checkbox"/> 素
							<input type="checkbox"/> 素
聯絡人	姓名	部門	職稱	電話	傳真	E-mail (請以正楷書寫)	

繳費方式：

- ATM 轉帳 (線上報名)：**繳費方式選擇「ATM 轉帳」者，系統將給您一組轉帳帳號「銀行代號、轉帳帳號」，但此帳號只提供本課程轉帳使用，各別學員轉帳請使用不同轉帳帳號！！轉帳後，寫上您的「公司全銜、課程名稱、姓名、聯絡電話」與「收據」傳真至 02-2381-1000 李小姐 收。
- 信用卡 (線上報名)：**繳費方式選「信用卡」，直到顯示「您已完成報名手續」為止，才確實完成繳費。
- 銀行匯款(公司逕行電匯付款)：**土地銀行 工研院分行，帳號 156-005-00002-5 (土銀代碼：005)。戶名「財團法人工業技術研究院」，請填具「報名表」與「收據」回傳真至 02-2381-1000 李小姐 收。
- 即期支票或郵政匯票：**抬頭「財團法人工業技術研究院」，郵寄至：106 台北市大安區復興南路二段 237 號 4 樓李小姐收。
- 計畫代號扣款(工研院同仁)：**請從產業學院學習網直接登入工研人報名；俾利計畫代號扣款。

\$ _____

總計
課程費用